

🦆 24 UUR DONKER 🦆

Simulatiespel HetNetwerk



Een 24-uurs analoge simulatie bij grootschalige stroomuitval, gebaseerd op echte gebeurtenissen in Zuid-Europa

CONTEXT

Op 28 april 2025 viel in Spanje en Portugal massaal de stroom uit. Treinen stopten, verkeerslichten vielen uit, en communicatie lag plat.

Maar wat vooral opviel: **solidariteit**. In Granada en Lissabon kwamen mensen spontaan samen. Eten werd gedeeld. Er werd gezongen en gelachen bij kaarslicht. Pleinen veranderden in tijdelijke gemeenschappen. Het liet zien: de samenleving is veerkrachtiger dan we denken.

Dat vormt de basis voor deze oefening.

AANMELDING EN START

- Aanmelding bij de spelleider tot 1 week voor aanvang
- Eén instructiemail met:
 - Wat het spel is
 - Wat je meebrengt
 - Wat je vooraf fysiek inlevert (brief)

De brief bevat:

- Naam + adres
- Wie weet waar je woont
- Wat je kunt bijdragen
- Wat je nodig denkt te hebben
- Wat je meeneemt
- Verzamellocatie
- Je persoonlijke zin:
“In het donker neem ik mee...”

SPELDAGINDELING

Tijd	Moment	Inhoud
21:00	Stroomuitval	Laatste app. Daarna mobiel uit.
22:00	Eerste samenkomst	Check: wie is er? Wat missen we? Vul water. Deel spullen.

23:00	Nacht + Nachtricker	Stilte. Eén speler krijgt een persoonlijke gebeurtenis.
07:00	Tweede samenkomst: Ontbijt	Nacht delen. Ontbijt. Dagstructuur maken.
09:00–17:00	Verspreide trickers	Ieder krijgt één eigen tricker, opgehaald bij de maaltijd.
17:00	Derde Samenkomst: Maaltijd + delen	Wie kookt er op vuur of anders? Wat gebeurde er vandaag? Wat voelde goed? Wat deed pijn?
18:00–20:00	Laatste trickers	Nog 2 ervaringen op afstand: delen of beschermen? Veerkracht tonen.
20:00	Reflectie	Wat nemen we mee uit deze dag? Wat is onze volgende stap?
21:00	Stroomloos feest	Open voor iedereen. Dansen, zingen, eten delen. Geen afsluiting, maar een begin.

TRICKERS (09:00–17:00)



Iedere speler krijgt één tricker per lootje.

Niet alles is zwaar. Sommigen zijn licht, speels of verrassend sociaal.

Tijd	Spelers	Tricker
09:00	Speler A	De buur belt aan met een pan soep: wil je samen eten op het stoepje?
10:00	Speler B & C	Winkel Y is 1 uur open. Alleen contant. Wat koop je? Deel je dat straks met iemand?
11:00	Speler D	Je hoort via de radio dat dit mogelijk 2 dagen duurt. Hoe bereid je je mentaal voor?
12:00	Speler E	Er loopt een hond zonder baasje in je straat. Wat doe je?
13:00	Speler F	Je hoort iemand spelen op een accordeon op het plein. Je wordt uitgenodigd om mee te zingen. Doe je dat?
14:00	Speler G & H	Je hebt nog 1 brood. Een buur komt vragen of ze iets mag voor haar kinderen. Wat doe je?
15:00	Speler I	Iemand vraagt of je wilt helpen kaarsen maken. Je hebt geen tijd. Of wel?
16:00	Speler J	Je wordt uitgenodigd om een klein pleinfest te helpen voorbereiden. Sla je af of haak je aan?

MAALTIJD – 17:00



Samenkomst. Iedereen deelt:

- Wat heb je gedaan?
- Wat gebeurde er met je?
- Heb je gedeeld, gekozen, gezwegen, gezorgd?
- Was er iets onverwacht hoopvol?

Misschien kook je samen op vuur? Misschien eten jullie rauw brood? Er is geen stroom of gas buiten flesjes die je nog had te gebruiken.

EXTRA TRICKERS (18:00–20:00)



Tijd	Speler	Tricker
18:00	Speler K	Een groep mensen zit op het plein. Iemand zegt: Mag ik meedoen met jullie feest?" Wat doe je? Ga je mensen uitnodigen voor straks? Het feest om 21:00 uur
19:00	Speler L	Iemand in de straat is luid, onrustig, boos. Een ander kijkt je angstig aan. Hoe bied je veiligheid – én nabijheid?

Beide trickers zijn **op afstand**. Speler 1 haalt bij de reflectie op **wat er met hen gebeurde**.

REFLECTIE – 20:00

Iedereen komt samen. Stil. Aandachtig.
Eén voor één zegt iedereen:

“Wat ik meeneem uit deze dag is...”

Daarna schrijven jullie op:

- Wat vonden we verrassend goed?
- Waar werden we onrustig van?

- Wat willen we vaker doen?
 - Willen we vaker zonder scherm?
-

FEEST – 21:00

Stroomloos eindfeest – open voor wie maar wil

- Iedereen brengt iets mee (drank, verhaal, spel, instrument)
- Kaarslicht, open ramen, buiten als het kan
- Dans op stilte, zingen bij één stem
- Bordspel, gitaar, drumstel van potten en pannen

Zoals in Granada of Lissabon:

Iedereen mag aanhaken. Niemand hoeft perfect voorbereid te zijn. Een analoog feest zonder stroom!

EPILOOG

Doe je mee met het vervolg en leer je mee om zonder smartphen en digitale middelen je analoog te verbinden?

Organiseer zelf een evenement via www.hetnetwerk.net
